MAGIC
MAKERS

Apprendre à CODER pour apprendre à CRÉER

Magic Makers est le pionnier et le leader des ateliers de code pour les jeunes en France.

Depuis 2014, ce sont 20 000 enfants de 7 à 18 ans qui ont été formés en atelier hebdomadaire ou en stage.

« Je suis capable de créer ce que je veux avec la technologie »

La pédagogie Magic Makers

Une pédagogie active, inspirée des travaux du MIT et de la méthode Montessori

Apprendre par la **pratique**

Développer sa **créativité**

Collaborer

Résoudre des problèmes

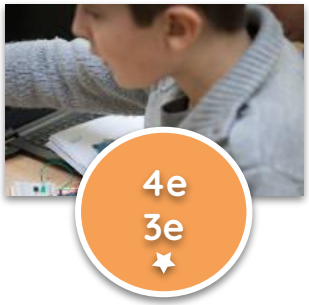
Acquérir la logique de la **pensée informatique**

... pour devenir **à tout âge un citoyen éclairé et acteur dans la société**

De 7 à 18 ans, un programme d'apprentissage adapté à toutes les tranches d'âge

PRIMAIRE

COLLÈGE



LYCÉE

Des ateliers accessibles à tous les enfants

Un programme adapté aux besoins de chaque tranche d'âge

Une pédagogie différenciée pour répondre aux besoins de tous

La plus grande offre en France
20 stages innovants et 15 technologies

CE1-CE2

- ROBOTS
- LEGO
- SCRATCH GAME

CM1-CM2

- SCRATCH GAME
- MINECRAFT
- 3D

6e-5e

- APP
- ARDUINO ROBOTICS
- Construct 2 ARCADE

4e-3e

- WEB
- unity GAME
- AI IA

Des stages où les jeunes créent, des jeux, des robots, des applications...

Ateliers hebdos 6ème - 5ème
de septembre 2020 à juin 2021

Création de jeux avec Construct 3
(programmation événementielle, jeux)

Initiation Python
(script textuel, manipulation d'images, applications)

Création d'applications mobiles (Thunkable)
(design, composants, création d'applications)

Électronique avec Micro:bit et Grove
(numérique/analogique, robotique)

Modélisation 3D avec Tinkercad

Création graphique avec WickEditor
(dessin vectoriel, création d'animations interactives)

Modules optionnels

Initiation à l'IA

Création de site web

Ateliers hebdos 4ème - 3ème
de septembre 2020 à juin 2021

MAGIC MAKERS

Création de jeux avec Unity en C#
(programmation en C#, jeux)

Création Web
(html, css, javascript, création de sites interactifs)

Intelligence artificielle
(création de modèles de reconnaissance d'image)

Électronique/Internet of things avec Raspberry PI
(programmation en python, objects connectés)

Modélisation 3D avec un outil professionnel

Création d'animations 3D avec Unity
(modélisation 3D, animations interactives, script)

Contact

Antoine Kolodziej
antoine.kolodziej@magicmakers.fr